

## Utiliser un scanner 3D

### Public concerné

Toutes les personnes souhaitant faire du retro-engineering à l'aide d'un scanner 3D.

### Prérequis

Une connaissance des outils informatique et des logiciels de CAO est conseillée.

### Validation

Vous apprenez à utiliser un scanner 3D à lumière structurée afin de pouvoir faire du retro-engineering pour vos projets de conception en fabrication additive.

### Moyens

Ordinateur, Scanner 3D sont à disposition.

### Objectifs

- Connaître les différents dispositifs d'acquisition
- Manipuler un scanner 3D
- Préparer un modèle pour le retro-engineering

### Programme

#### Initiation 1 jour - 7 heures

##### Jour 1 - Scan 3D

###### *Matin:*

- Présentation des différentes technologies d'acquisition
- Comprendre les contraintes liées au scan et à son environnement
- Manipuler un scanner 3D

###### *Après-midi :*

- Préparer un modèle pour le retro-engineering